

<p>Předmět: Informatika</p> <p>Ročník: prima</p> <p style="text-align: right;">Zaměření: živé jazyky a všeobecné Rozsah: 1 h týdně</p>			
Školní výstupy – žák	Učivo	Průřezová témata, přesahy	Poznámky
<ul style="list-style-type: none"> • Ovládá a efektivně využívá školní informační systémy. • Dodržuje bezpečnostní pravidla pro práci s výpočetní technikou. • Chrání data proti zneužití. • Při elektronické komunikaci dodržuje zásady netikety. 	<p>Informační systémy – práce s daty</p> <ul style="list-style-type: none"> • Školní informační systémy <ul style="list-style-type: none"> – elektronická komunikace – zásady netikety – pravidla pro psaní textu na počítači, psaní mezer 	<p>Celá informatika má vazbu na angličtinu – odborná terminologie, výslovnost, počesťování anglických termínů</p> <p>OSV</p> <p>Seberegulace a sebeorganizace</p> <p>Rozvoj schopností poznávání</p> <p>Komunikace</p>	<p>Provozní řád počítačové učebny</p> <p>Přístupové údaje, heslo</p> <p>Školní počítačová síť</p> <p>Školní e-mail</p> <p>Google Workspace</p> <p>Bakaláři</p> <p>KKD</p> <p>– vytváření silného zabezpečení uživatelských účtů</p> <p>– bezpečná komunikace v on-line prostředí</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Popíše kompletní sestavu počítače včetně jeho periférií a zná jejich funkci. • Zkontroluje, zda jsou části počítače správně propojeny. • Poradí si s chybovými stavy počítače – v případě potřeby restartuje počítač. • Orientuje se v prostředí operačního systému, struktuře disku, provádí základní operace se soubory a složkami. • Vyvodí bezpečnostní rizika využívání digitální techniky a nových technologií. • Zálohováním chrání data. 	<p>Digitální technologie – počítače</p> <ul style="list-style-type: none"> • Základní části počítače • Datová úložiště, cloud <ul style="list-style-type: none"> – bity a bajty, násobné jednotky • Operační systém <ul style="list-style-type: none"> – správa souborů, struktura složek – formáty souborů – zálohování dat • Řešení problémů s digitálním zařízením • Bezpečnost počítačových zařízení a dat <ul style="list-style-type: none"> – škodlivý software a další formy nebezpečí • Umělá inteligence, nové technologie 	<p>OSV</p> <p>Rozvoj schopností poznávání</p> <p>Řešení problémů a rozhodovací dovednosti</p>	<p>KKD</p> <p>– základní ovládání digitálních technologií (zařízení, aplikací, služeb) a jejich použití k řešení problémů</p> <p>– seznamování se s novými technologiemi, jejich kritické hodnocení a přínosy, reflektování rizik jejich využívání</p>

Školní výstupy – žák	Učivo	Průřezová témata, přesahy	Poznámky
<ul style="list-style-type: none"> Vyhledává informace z různých informačních zdrojů, porovnává je, kopíruje a upravuje informace z internetu. Žák ověřuje a posuzuje věrohodnost a závažnost vyhledaných informací. Formuluje konkrétní otázky a pomocí nástrojů prohlížeče na ně vyhledá odpovědi. Chová se obezřetně v on-line prostředí. 	Data, informace a modelování – Informační zdroje <ul style="list-style-type: none"> Internet <ul style="list-style-type: none"> hypertext, odkaz, doména věrohodnost informace bezpečnost na internetu 	OSV Rozvoj schopností poznávání Komunikace MV Kritické čtení a vnímání mediálních sdělení Interpretace vztahu mediálních sdělení a reality	KKD – získávání, vyhledávání, kritické posuzování, spravování a sdílení dat, informací a digitálního obsahu
<ul style="list-style-type: none"> Dokáže vytvářet a upravovat jednoduché obrázky. Ilustruje příklady použití grafiky v běžném životě. Navrhuje a porovnává různé způsoby kódování dat s ohledem na jejich další zpracování či přenos. Dokáže komprimovat data, aby šetřil místo na záznamovém médiu a umožnil jejich snadnější přenos. 	Data, informace a modelování – Kódování informací <ul style="list-style-type: none"> barevný model – kódování barev <ul style="list-style-type: none"> Bitmapová grafika <ul style="list-style-type: none"> tvorba jednoduché grafiky základní formáty bezeztrátová a ztrátová komprimace Vektorová grafika <ul style="list-style-type: none"> tvorba jednoduché grafiky 	OSV Kreativita, Komunikace MV Tvorba mediálního sdělení Různé předměty – vytváření grafických prvků pro referáty, prezentace, webové stránky, propagační materiály apod.	Grafický editor případně textový editor (vektorová grafika) KKD – vytváření a upravování digitálního obsahu, kombinování různých formátů – vyjadřování se za pomoci digitálních prostředků
<ul style="list-style-type: none"> Uplatňuje základní estetická a typografická pravidla při práci s textem a obrazem. Ovládá základní práci s textovými editory. Pracuje s informacemi v souladu s autorským zákonem. Navrhuje a porovnává různé způsoby kódování dat s ohledem na jejich další zpracování či přenos. 	Data, informace a modelování – Kódování informací Znakové sady – kódování znaků <ul style="list-style-type: none"> Textové editory <ul style="list-style-type: none"> formátování textu vkládání obrázků odrážky a číslování jednoduché tabulky tisk autorské právo, citování zdrojů 	OSV Kreativita, Komunikace MV Tvorba mediálního sdělení Práce v realizačním týmu Různé předměty – referáty, eseje, seminární práce, tvorba různých tiskovin, laboratorní práce...	Textový editor KKD – vytváření a upravování digitálního obsahu, kombinování různých formátů – vyjadřování se za pomoci digitálních prostředků

Poznámka:

- Jednotlivá témata se často vzájemně prolínají, takže není možné naprosto přesně vymezit jejich časové rozložení.